

2024 - 2025 eğitim Öğretim Yılı 2. Dönem 9.Sınıf Bilişim Teknolojilerinin Temelleri Dersi
Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite/ Öğrenme Alanı	Kazanımlar	2.Sen.
	Disk sürücülerini kasaya doğru monte eder.	1
	Anakartı kasa içine monte eder.	1
Dış Donanım Birimleri	Giriş birimleri bağlantılarını yapar.	2
	Görüntüleme birimlerinin bağlantısını yapar.	2
	Yazıcıların kablo bağlantılarını yapar.	2
	Görüntü işleme cihazlarının bağlantısını yapar.	2
	TOPLAM	10

2024-2025 Eğitim Öğretim Yılı 2. Dönem

9.Sınıf Bilgisayarlı Tasarım Uygulamaları Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite/ Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. Sınav	2. Sınav
		Okul Genelinde Yapılacak	Okul Genelinde Yapılacak
		1.Senaryo	3.Senaryo
Dijital Üretim	Dijital üretim program ara yüzünü tanır.	4	0
	Basit parametrik model ekler.	2	0
	Komut yardımıyla profil oluşturur.	4	5
	Komut yardımıyla primitif objeler ekler	0	3
	Komut yardımıyla nesnelere düzenler.	0	2
	Komutlar yardımıyla nesnelere birbirine montaj edilebilecek şekilde düzenler ve simüle eder	0	0
	Tasarlanan modelin 3D baskısını alır.	0	0

Toplam

10

10

İlhami AKYEL
Bil. Tek. Bölüm Şefi

Nesrin AÇIKGÖZ
Bil.Tek. Öğrt.

2024-2025 Eğitim Öğretim Yılı 2. Dönem
11.Sınıf Grafik ve Canlandırma Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

1.Sınav 2.Sınav

Ünite Öğrenme Alanı	Kazanımlar		1.Sınav 2.Sınav	
			1.Senaryo	1.Senaryo
Hareketli Görüntüler	2	Anahtar karelerle dönüştürme ve hareketin hız ve zaman ayarlarını yapar	1	
	3	Birden fazla materyali kullanarak katman düzenlemesi yapabilir.	1	
	4	Materyallerin etiketlerini(label) kompozisyon süresine göre uzatır, kısaltır.	1	
	5	Kompozisyona uygun hazırlanan yazıları dönüştürme işlemleriyle uygular.	2	
	6	Kompozisyona uygun eklenen şekillerin katman özellikleri kullanılarak dönüştürme animasyonları yapar.	2	
	7	Nesnelerin birbirini takip etmesini sağlar	1	
Maskeleme Teknikleri	1	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirerek görüntüler oluşturur.		3
	2	.Renk ayrıştırma işlemleriyle (keying) oluşmuş görüntüleri kullanarak yeni görüntüler oluşturur.		1
	3	Farklı katmanlarda oluşturulan görüntülerle yeni görüntüler oluşturur Rotobrush		1
Görüntü Efektleri Oluşturma	1	Belirlenen efektlerin oluşturulan alana göre sıralama ve ayarlarını yapar.		2
	2	Çalışmaya uygun kamerayı ayarlayarak konumlandırıp hareketlendirilmesini yapar.		
	3	.Çalışmaya uygun ışık tipini belirleyerek hareketlendirir.		
Toplam			8	7

İlhami AKYEL
Bil. Tek. Bölüm Şefi

Nesrin AÇIKGÖZ
Bil.Tek. Öğrt.

2024-2025 Eğitim Öğretim Yılı 2. Dönem

11.Sınıf Mobil Uygulamaları Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite/ Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. Sınav
		1.Senaryo
Uygulama Tasarımı	1. Yapılandırma bilgilerinin doğruluğuna dikkat ederek proje oluşturur.	2
	2. Görsel elemanları kullanarak arayüz tasarlar.	3
Gelişmiş Uygulama Tasarlama	1. Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlar.	1
	2. Uygulamada kullanılacak sensörlerin varlığını kontrol eder ve doğru şekilde kullanır.	
	3. Uygulamadan elde edilen verileri veritabanına kaydeder.	
Uygulama Paylaşımı	1. Sensörleri kullanarak uygulama geliştirme işlemini yapar.	
	2. Sensörleri yazılım ile uyumlu olarak çalıştırır.	

Toplam

6

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı 2. Dönem
11.Sınıf Seçmeli Oyun Programlama Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Oyunda Animasyon	1. Oyunda Animasyon işlemlerini yapar	1
	2. Simülasyon işlemlerini yapar.	1
	3. Karakter ve Çevre Oluşturma işlemlerini yapar.	2
	4. Ses Ekleme işlemlerini yapar.	1
Oyun Oluşturma ve Yayınlama	1. Yapay Zekâ ve Çok Oyuncu Desteği işlemlerini yapar.	1
	2. Test Etme ve iyileştirme işlemlerini yapar.	1
	3. Derleme ve Yayınlama işlemlerini yapar.	1

Toplam 8

2024-2025 Eğitim Öğretim Yılı 2. Dönem

9.Sınıf Programlama Temelleri Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite/ Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. Sınav	2. Sınav
		1.Senaryo	3. Senaryo
ÖĞRENME BİRİMİ 5: KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI	Kontrol yapılarını kullanarak programlar geliştirir.	4	
	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	3	
ÖĞRENME BİRİMİ 6: FONKSİYONLAR	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	2	
	Fonksiyon türlerine göre programlar geliştirir.	0	
ÖĞRENME BİRİMİ 7: TARİH VE STRING (METİN) İŞLEMLERİ	Tarih nesnesi oluşturur.		1
	Tarih bilgisini biçimlendirir.		1
	Metin bilgisini biçimlendirir.		2
ÖĞRENME BİRİMİ 8: HATA YAKALAMA İŞLEMLERİ	İstisna işlemlerini açıklar.		2
	Try-except bloklarını kullanır.		1
	Finally bloğunu kullanır.		1
ÖĞRENME BİRİMİ 9: DOSYA İŞLEMLERİ	Programlama dilinde dosya okuma işlemlerini yapar.		1
	Dosya oluşturma işlemlerini yapar.		0
	Dosyaya yazma işlemlerini yapar.		0
	Dosya silme işlemlerini yapar.		0
	Dosya yedekleme işlemlerini yapar.		0

Toplam 9

9

İlhami AKYEL
Bil. Tek. Bölüm Şefi

Nesrin AÇIKGÖZ
Bil.Tek. Öğrt.

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı 2. Dönem
10.Sınıf Robotik Kodlama Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite/ Öğrenme Alanı	Kazanımlar	4.Senaryo
Mikrodenetleyici Kart Uygulamaları	Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.	4
Robot Uygulamaları	Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir.	4

Toplam 8

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı 2. Dönem
12.Sınıf Seçmeli Web Programcılığı Dersi 2. Dönem Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite/ Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. Sınav	2. Sınav
		1.Senaryo	1.Senaryo
Form İşlemleri	4. Formlarda dosya bileşenini kullanır.	1	
Hata Yakalama İşlemleri	1. İstisna (Exception) işlemlerini açıklar.	1	
	2. Try-except bloklarını kullanır.	1	
	3. Finally bloğunu kullanır.	0	
Dosya İşlemleri	1. Yeni dosya oluşturur.	1	
	2. Var olan bir dosyayı açar.	1	
	3. Dosyanın içine bilgi ekler.	2	
	4. Dosyayı silmeyi bilir.	1	
Oturum Yönetimi	1. Kullanıcı bilgilerinin hatırlanmasında çerezleri kullanır.		1
	2. Oturum mimarisini açıklar.		0
	3. \$ SESSION genel değişkenini kullanır.		1
MySQL Veri Tabanı Kullanımı	1. Veri tabanı temel kavramlarını açıklar.		1
	2. Uygulama sunucusunu kurar ve yönetir.		0
	3. PHP ile veri tabanı bağlantısı yapar.		1
	4. Veri tabanı oluşturur.		1
	5. Veri tabanı içine tablo oluşturur		1
	6. PHP ile MySQL ile veri ekleme, silme, güncelleme işlemlerini yapar.		1
	7. PHP ile MySQL veri tabanında veri listeleme işlemlerini yapar		1
TOPLAM		8	8

İlhami AKYEL
Bil. Tek. Bölüm Şefi

Nesrin AÇIKGÖZ
Bil.Tek. Öğrt.

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı 2. Dönem
11.Sınıf Web Tabanlı Uygulama Geliştirme Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite/ Öğrenme Alanı	Kazanımlar	2.Senaryo
Etkileşim (JavaScript)	4. Dizileri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	1
	5. Döngüleri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	2
Arka Uç Yazılım Geliştirme	1. .Net Core özelliklerini açıklar.	1
	2. MVC tasarım desenini kullanarak web uygulamaları geliştirir.	3
	3. Standart klasör ve sayfaları kullanarak web uygulamaları geliştirir.	1
	4. Ara katman (Middleware) yapısını kullanır.	
	5. Yönlendirme (Routing) mekanizmasını kullanır.	
	6. Form işlemleri ve model doğrulama yapar.	
	7. Etiket yardımcılarını (Tag Helpers) kullanır.	
	8. Paket yöneticisini (Nuget) kullanır.	
	9. Entity Framework Core ile veri tabanı işlemlerini yapar.	
	10. Yayınlama (Publish) işlemini yapar.	
	Toplam	8